



Contenu : Programme / déroulement de la journée

8h30

Accueil des participants

9h00

Conférence d'ouverture sur la Cybersécurité / Welcome des élus

9h15

Conférence 1 : « Cybersécurité : les bases de la Protection de l'information » (Bee's-eye)

10h15

Pause

10h50

Conférence 2 : « Les dangers du nomadisme : Anticiper les risques liés à la mobilité »(SDN)

11h35

Conférence 3 : « La gestion de crise d'une cyberattaque : anticiper, réagir, communiquer » (ANSSI)

12h20

Cocktail déjeunatoire

13h45

1^{ère} session d'ateliers / Groupes de 20 personnes maximum

14h50

Pause

15h30

2^{ème} session d'ateliers / Groupes de 20 personnes **maximum**

16h35

Speech – « le Hacking, Kez Ako? » (Holiséum)

17h00

Echanges/ Résultats Questions pour un champion / Clôture de la journée

Fin de la journée prévue vers 17h30



Contenu : Programme / détail du choix des ateliers

Chaque participant choisit 1 atelier (différent) par session

13h45

1^{ère} session d'ateliers / groupes de 20 personnes maximum

Atelier 1 : Visite de la Cathédrale avec guide

Atelier 2 : Mail in Black – Phishing Coach et QCM, vote en live

Atelier 3 : Fabula Game - serious game virtuel sur tablettes « les bons gestes pour plus de cybersécurité »

Atelier 4 : Orange Cyberdéfense – série de jeux (Code de la cybersécurité, Phish me if you can, Jeu de cartes)

Atelier 5 : Holiséum – CyberWarGame, serious game plateau

15h30

2^{ème} session d'ateliers / groupes de 20 personnes maximum

Atelier 6 : Mail in Black – Phishing Coach et QCM, vote en live

Atelier 7 : Fabula Game - serious game virtuel sur tablettes « les bons gestes pour plus de cybersécurité »

Atelier 8 : Orange Cyberdéfense – série de jeux (Code de la cybersécurité, Phish me if you can, Jeu de cartes)

Atelier 9 : Holiséum – CyberWarGame, serious game plateau

Et tout au long des pauses de la journée, animation de « Questions pour un cyberchampion » (Orange Cyberdéfense) et capsules d'épisodes CyberWox « La voix de la Cybersécurité » (vidéos / Holiséum).